

Carta Circular a las Federaciones Autonómicas

XVIII CAMPEONATO INTERAUTONÓMICO DE ESPAÑA SUB-16

MASCULINO "REALE" 2014

Campo Municipal de Golf La Llorea. 11 al 14 de septiembre de 2014

LUGAR: CAMPO MUNICIPAL DE GOLF LA LLOREA

Ctra. Nacional 632, Km. 62. Nº 6779
33394 Gijón (Asturias)

Tel: 985 18 10 30
E-mail: golf@gijon.es
Web: www.golfallorea.com

**SITUACIÓN
Y ACCESO:**

Por la autovía A-8, tomar la salida 371. En la 2ª rotonda, tomar dirección Infanzón y, en la siguiente, seguir en dirección Santander.

Aeropuerto más cercano: Oviedo-Asturias (50 kilómetros, aprox.).

FECHAS: Del 11 al 14 de septiembre de 2014.

ENTRENAMIENTOS: Los equipos podrán entrenar gratuitamente el día **10 de septiembre de 2014**, solicitando horario de entrenamiento previamente al club.

EQUIPOS

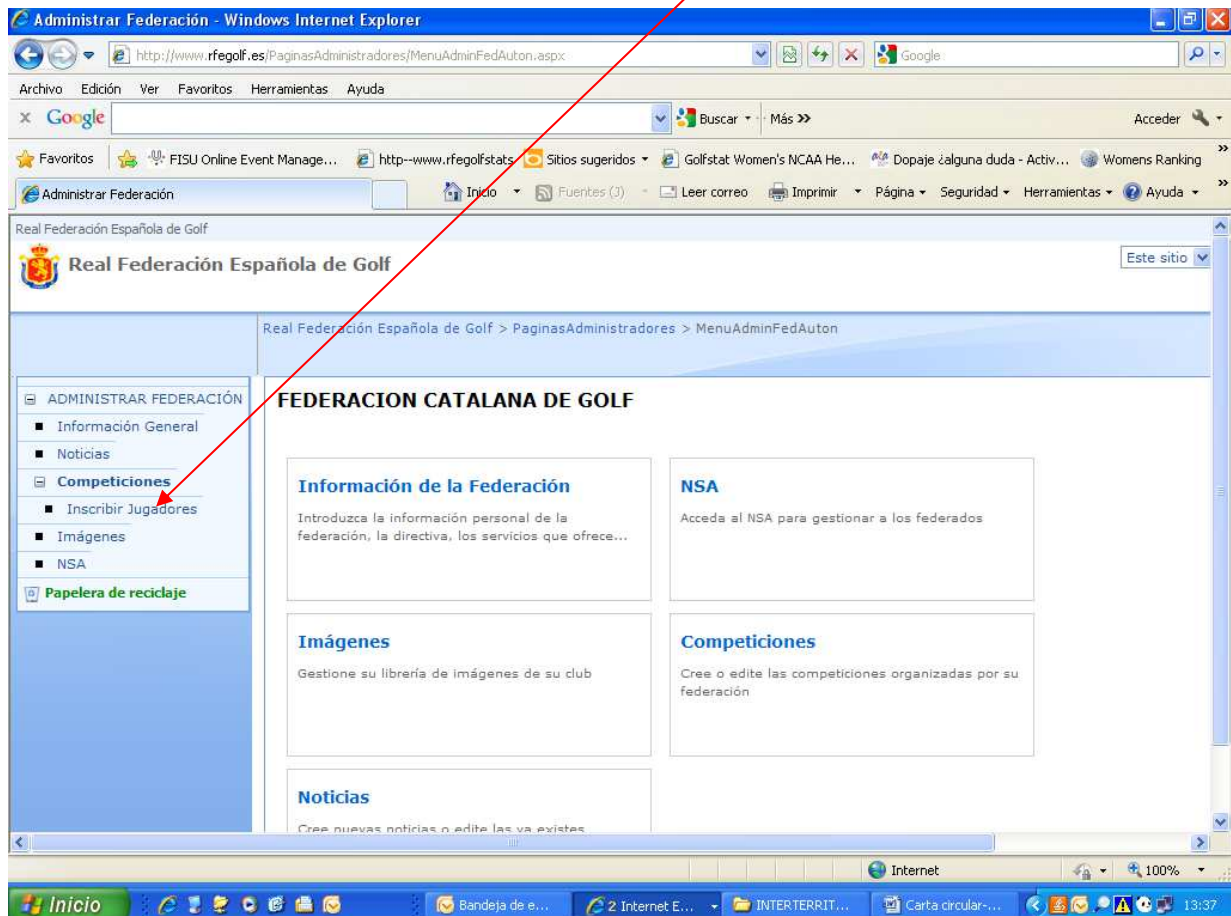
PARTICIPANTES:

Podrán participar equipos representativos de las distintas Federaciones Autonómicas.

Cada equipo estará compuesto por cuatro jugadores masculinos, de nacionalidad española, sin perjuicio de lo establecido en la Disposición Adicional Segunda de Ley 19/2007, de 11 de julio, que deberán tener hándicap nacional (corroborado por resultado de una prueba procesada, en campo valorado y barras de salida correspondientes a su categoría), que cumplan como máximo 16 años en el año de celebración del Campeonato.

INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS:

Las Federaciones Autonómicas de golf deberán realizar su inscripciones online a través de la web www.rfgolf.es, entrando a través de **ENTRAR** y rellenando sus datos de usuario y contraseña que le fueron facilitados por la Real Federación Española de Golf. A continuación, deberán entrar en “administrar federación autonómica” y desde esta pantalla, en “inscribir jugadores”, seleccionar el Campeonato Interautonómico de España Sub-16 Masculino 2014 y proceder a introducir los datos que se solicitan.



El cierre de inscripción será a las **23:59 HORAS DEL DÍA 28 DE AGOSTO DE 2014**.

A efectos de realizar el listado de participantes, se tendrá en cuenta el hándicap exacto que figure en la base de datos de la R.F.E.G. a las 10:00 horas del día 29 de Agosto de 2014.

El listado de participantes será publicado en la web de la R.F.E.G. (www.rfgolf.es) a partir del día siguiente del cierre de inscripción.

REGLAMENTO: Se adjunta en esta carta circular el reglamento de la prueba.

CARROS

ELÉCTRICOS:

Todos los equipos interesados en el alquiler de carros eléctricos deberán realizar sus solicitudes, **antes del día 29 de agosto de 2014**, a través del e-mail infobcsgolf@gmail.com o del teléfono móvil 656 910 089 (Att. José María Laguna). No se garantiza la disponibilidad de carros eléctricos para aquellos equipos que hagan sus solicitudes después de la fecha límite de reserva.

NORMATIVA

ANTIDOPAJE:

Os recordamos que, de acuerdo con la normativa recogida en la Ley Orgánica 3/2013, de 20 de junio, de protección de la salud del deportista y lucha contra el dopaje en la actividad deportiva y con la Resolución de 20 de diciembre de 2013, de la Presidencia del Consejo Superior de Deportes, por la que se aprueba la lista de sustancias y métodos prohibidos en el deporte, todos los deportistas con licencia para participar en competiciones oficiales de ámbito estatal tendrán la obligación de someterse, en competición y fuera de competición, a los controles que determine la Agencia Española de Protección de la Salud en el Deporte.

Para más información:

http://www.rfegolf.es/CommitteePaginas/SeldomCommittee_Home.aspx?CatId=24

<http://www.aea.gob.es/legislación/legislación-antidopaje-.aspx>

ALOJAMIENTO:

Para solicitar alojamiento, las Federaciones Autonómicas podrán efectuar sus reservas a través de HOLE GOLF – EVENTOS90, S.L., rellenando el formulario que se adjunta en esta carta circular y enviándolo por email a la dirección indicada **antes del 2 de septiembre de 2014**.

La RFEG enviará una subvención a cada Federación Autonómica inscrita para sufragar los gastos de desplazamiento, alojamiento y manutención.

En Madrid, a 18 de julio de 2014

EL SECRETARIO GENERAL



Luis Álvarez de Bohorques

REGLAMENTO

CAMPEONATO NACIONAL INTERAUTONÓMICO DE ESPAÑA SUB-16 MASCULINO “REALE”

PARTICIPANTES:

Podrán participar equipos representativos de las distintas Federaciones Autonómicas.

Cada equipo estará compuesto por cuatro jugadores masculinos, de nacionalidad española, sin perjuicio de lo establecido en la Disposición Adicional Segunda de Ley 19/2007, de 11 de julio, que deberán tener hándicap nacional (corroborado por resultado de una prueba procesada, en campo valorado y barras de salida correspondientes a su categoría), que cumplan como máximo 16 años en el año de celebración del Campeonato.

Un jugador podrá representar a una Federación Autonómica si tiene licencia federativa por ella, con un mínimo de un año de antigüedad (es decir, 365 días antes de la prueba). En caso de no tener un año de antigüedad como federado, podrá hacerlo si su única licencia lo ha sido por esa FF.AA.

Las Federaciones Autonómicas de los respectivos equipos certificarán por escrito que todos los componentes de sus equipos, incluidos los suplentes, cumplen lo expresado en los dos párrafos anteriores.

CAPITÁN:

Cada Federación Autonómica designará un capitán no jugador, que será responsable del equipo, y que deberá ser jugador aficionado federado por esa Federación. Este nombramiento será refrendado por la FF.AA. a la que represente en la hoja de inscripción.

INSCRIPCIONES:

Las fechas y derechos de inscripción serán fijadas cada año por la R.F.E.G. y se realizarán a través de la página web de la Federación: www.rfegolf.es, haciendo constar el nombre del capitán y de los cuatro jugadores que compongan el equipo. En caso de que uno o más jugadores inscritos no puedan desplazarse, podrán ser sustituidos por uno o más jugadores que la Federación Autonómica en cuestión determine, con la sola obligación de cumplir los requisitos antes mencionados. El suplente podrá sustituir al titular hasta el momento de iniciarse el Campeonato.

DURACIÓN DEL CAMPEONATO:

El Campeonato se jugará en **cuatro** días consecutivos.

FÓRMULA DE JUEGO:

Fase Stroke Play: El primer día se jugará 18 hoyos Stroke Play Scratch, sumando cada equipo los tres mejores resultados de sus cuatro componentes.

Desempates Fase Stroke Play: 4ª tarjeta, mejor tarjeta, 2ª mejor tarjeta, 3ª mejor tarjeta. Caso de persistir el empate se resolverá por sorteo.

Fase Match Play: Con estas sumas de resultados Stroke Play se establecerán los respectivos cuadros de Match Play:

En caso de inscribirse 17 Federaciones Territoriales, con la suma de los resultados Stroke Play, se establecerán dos cuadros de Match Play. En uno figurarán los ocho primeros equipos clasificados en Stroke Play, que disputarán los puestos del **1º al 8º** del Campeonato (**1er flight**). El otro cuadro establecido para disputar los puestos del **9º al 17º (2º flight)** funcionará de la siguiente manera: se establecerá un primer cuadro en el que figurarán los equipos clasificados del puesto 9º al 14º de la fase Stroke Play con un sistema de 2 byes. Los equipos clasificados del puesto 15º al 17º de la fase Stroke Play disputarán una liguilla bajo el formato Round-Robin (todos contra todos).

Si el número de equipos participantes fuera de 16, con la suma de los resultados Stroke Play, se establecerán dos cuadros Match Play. En uno figurarán los ocho primeros equipos clasificados en Stroke Play, que disputarán los puestos del 1º al 8º del Campeonato (**1er flight**). En el otro cuadro figurarán los ocho últimos clasificados de la fase Stroke Play, que disputarán los puestos **9º al 16º** del Campeonato (**2º flight**).

Si el número de equipos participantes fuera inferior a 16, en el segundo cuadro de Match Play para el campeonato (2º flight) se establecerá un sistema de byes.

Los cuadros funcionarán en dos sentidos, de forma que los equipos que vayan perdiendo irían pasando a otro nuevo cuadro, de manera que al final exista una clasificación de todos los equipos.

Fórmula de juego FASE MATCH PLAY SCRATCH:

1er FLIGHT:

- Primera y segunda eliminatoria Match Play: El segundo y tercer día, cada equipo jugará 2 Foursomes por la mañana (el capitán del equipo decidirá los emparejamientos, saliendo en primer lugar la pareja que sume el hándicap de juego más alto; en caso de empate decidirá el capitán) y 3 Individuales por la tarde. Los emparejamientos Individuales se harán por orden de hándicaps, de mayor a menor. Los hándicaps serán los de juego. En caso de dos jugadores individuales con el mismo hándicap, el capitán de ese equipo establecerá el orden. El hándicap de los jugadores siempre será el del inicio de la prueba.

- Tercera eliminatoria Match Play: El cuarto día, los dos equipos que jueguen la eliminatoria para el 1er y 2º puesto, jugarán 2 Foursomes por la mañana (el capitán del equipo decidirá los emparejamientos, saliendo en primer lugar la pareja que suma el hándicap de juego más alto; en caso de empate decidirá el capitán) y 3 Individuales por la tarde (el capitán de cada equipo decidirá los 3 jugadores para los partidos Individuales y el cuarto jugador descansará). El resto de equipos, para completar la clasificación, jugarán 1 Foursome y 2 Individuales.

Los emparejamientos Individuales se harán por orden de hándicaps, de mayor a menor. Los hándicaps serán los de juego. En caso de dos jugadores individuales con el mismo hándicap, el capitán de ese equipo establecerá el orden. El hándicap de los jugadores siempre será el del inicio de la prueba.

Fase Match Play 1er Flight. Desempates:

- Segundo y tercer día:

En caso de empate después de los 18 hoyos jugados Foursome se continuará jugando los hoyos necesarios hasta deshacer el empate siguiendo la fórmula de muerte súbita. Por la tarde, en caso de empate después de los 18 hoyos jugados Individuales, se continuarán jugando los hoyos precisos hasta deshacer el empate siguiendo la fórmula de muerte súbita. Únicamente, cuando un equipo haya conseguido los puntos necesarios para la victoria en la eliminatoria, no seguirá jugando y los jugadores empatados en el hoyo 18 se repartirán ½ punto.

- Cuarto día:

En la eliminatoria para el 1er y 2º puesto, en caso de empate después de los 18 hoyos jugados Foursome, se continuará jugando los hoyos necesarios hasta deshacer el empate siguiendo la fórmula de muerte súbita. Por la tarde, en caso de empate después de los 18 hoyos jugados Individuales, se continuarán jugando los hoyos precisos hasta deshacer el empate siguiendo la fórmula de muerte súbita. Únicamente, cuando un equipo haya conseguido los puntos necesarios para la victoria en la eliminatoria, no se seguirá jugando y los jugadores empatados en el hoyo 18 se repartirán ½ punto. Igualmente, en la eliminatoria para el 7º y 8º puesto, en caso de empate después de los 18 hoyos jugados, se continuará jugando los hoyos necesarios hasta deshacer el empate siguiendo la fórmula de muerte súbita. Únicamente, cuando un equipo haya conseguido los puntos necesarios para la victoria en la eliminatoria, no se seguirá jugando y los jugadores empatados en el hoyo 18 se repartirán ½ punto.

En las eliminatorias para los otros puestos, en caso de empate después de 18 hoyos jugados, los empatados se repartirán ½ punto. Si hay empate en la eliminatoria se desempatará por "ups". Si persiste el empate, se tendrá en cuenta la clasificación stroke play.

2º FLIGHT:

- Cada equipo jugará 1 Foursome y 2 Individuales. El capitán del equipo elegirá los componentes de la pareja Foursome. Los emparejamientos Individuales se harán por orden de hándicaps, de mayor a menor. Los hándicaps serán los de juego. En caso de dos jugadores individuales con el mismo hándicap, el capitán de ese equipo establecerá el orden. El hándicap de los jugadores siempre será el del inicio de la prueba.

En el supuesto de que, debido al número de equipos inscritos, se tenga que hacer un sistema de byes en este cuadro, el Comité de la prueba informará previamente a los equipos involucrados a cerca de los horarios concretos de juego o de descanso, de acuerdo con lo establecido en el programa de juego correspondiente.

Fase Match Play 2º Flight. Desempates:

- Segundo y tercer día: En caso de empate después de los 18 hoyos jugados, se continuará jugando los hoyos precisos hasta deshacer el empate siguiendo la fórmula de muerte súbita. Únicamente, cuando un equipo haya conseguido los dos puntos necesarios para la victoria en la eliminatoria, no se seguirá jugando y los jugadores empatados en el hoyo 18 se repartirán ½ punto.

- Cuarto día: En la eliminatoria para el 1er y 2º puesto del 2º flight, en caso de empate después de los 18 hoyos jugados, se continuará jugando los hoyos precisos hasta deshacer el empate siguiendo la fórmula de muerte súbita. Únicamente, cuando un equipo haya conseguido los dos puntos necesarios para la victoria en la eliminatoria, no se seguirá jugando y los jugadores empatados en el hoyo 18 se repartirán ½ punto.

En las eliminatorias para los otros puestos, en caso de empate después de 18 hoyos jugados, los empatados se repartirán ½ punto. Si hay empate en la eliminatoria se desempatará por “ups”. Si persiste el empate, se tendrá en cuenta la clasificación stroke play.

Fase Match Play 2º Flight. Desempates cuadro Round-Robin (todos contra todos): En el supuesto de que haya 17 equipos inscritos, los equipos clasificados del puesto 15º al 17º de la fase Stroke Play disputarán una liguilla bajo el formato Round-Robin (todos contra todos). En este cuadro descansará cada día uno de los 3 equipos que forman parte de él. Durante los 3 días de Match Play de este cuadro, en caso de empate después de los 18 hoyos jugados, se continuarán jugando los hoyos precisos hasta deshacer el empate siguiendo la fórmula de muerte súbita.

A cada equipo se le dará un punto por Match ganado y cero por perdido. El resultado final de este cuadro estará determinado por la suma total de puntos otorgados por victorias de Match. En caso de empate en la suma total de los puntos otorgados, se decidirá por la suma total del número de partidos ganados por cada equipo en los distintos enfrentamientos de cada Match. Si persiste el empate, se decidirá por la suma total de “ups” obtenidos por cada equipo en el total de los enfrentamientos.

ORDEN DE JUEGO:

El primer día de fase Stroke Play, el orden de juego lo establecerá el Comité de la prueba con el Comité Técnico Juvenil de la R.F.E.G.

El horario de salidas y los tees desde dónde se jugará, los establecerán el Comité de la Prueba.

En la fase eliminatoria de Match Play se jugará como se establece en el punto anterior según el Flight correspondiente.

El Capitán deberá comunicar al Comité de la Prueba la composición de su equipo en el plazo máximo de 30 minutos una vez publicado con qué equipo se deberá enfrentar en la próxima eliminatoria. En caso de no presentar el equipo en el tiempo estipulado, será el Comité de la Prueba quien decidirá la composición.

REUNIÓN DE CAPITANES:

La víspera del inicio del Campeonato tendrá lugar una reunión de los capitanes de los distintos equipos con el Comité de la Prueba.

CADDIES:

Solamente el Capitán y los jugadores, podrán hacer de caddies a los jugadores de su propio equipo.

REGLAS DE JUEGO:

El Campeonato se jugará de conformidad con las Reglas de Juego aprobadas por la R.F.E.G. y por las Locales que dicte el Comité de la Prueba.

TROFEOS:

- Trofeo para la Federación Autonómica Campeona de España Sub-16 y 5 réplicas para capitán y jugadores componentes del equipo ganador.
- 5 trofeos para el capitán y los jugadores componentes del equipo de la Federación Autonómica subcampeona.
- 5 trofeos para el capitán y los jugadores componentes del equipo de la Federación Autonómica 1ª clasificada del 2º flight.

COMITÉ DE LA PRUEBA:

La R.F.E.G. designará los Comités y Árbitros que considere necesarios.

El Comité de la Prueba decidirá en todo lo que afecte a la organización y a la interpretación del presente reglamento.



Eventos 90 S.L.

Tel. 948 24 10 51

SOLICITUDES POR e-mail: alfaro@holegolf.com

CAMPEONATO INTERAUTONÓMICO DE ESPAÑA SUB-16 MASCULINO "REALE"

Campo Municipal de Golf La Llorea. 11 al 14 de septiembre de 2014

SOLICITUD DE ALOJAMIENTO

DATOS PARA LA CONFIRMACIÓN Y GARANTÍA DE ALOJAMIENTO:

F. TERRITORIAL:
CAPITÁN/RESPONSABLE:
E-mail (IMPORTANTE):
TELÉFONO MÓVIL:

Tarifas aplicadas, para solicitudes efectuadas a través de Eventos 90 S.L.

ESTABLECIMIENTO	Cat.	Unidades bloqueadas	Para 1 persona	Para 2 personas	Para 3 personas	Desayuno	Cena Menú
BAL HOTEL SPA A unos 4 minutos del Golf, en coche. SPA, restaurante, cafetería, zona verde, parking exterior, wifi, etc. www.balhotel.com	5 *****	25	90,00 €/n. Con IVA	99,00 €/n. Con IVA	135,00 €/n. Consultar precio para niños menores de 12 años Con IVA	INCLUIDO buffet	Se ofrecerán unos Menús
VILLA SAN REMO A unos 4 minutos del Golf, en coche. Piscina, Asador, zona verde, parking exterior, wifi, etc. www.hotelvilasanremo.com	2 **	16	49,00 €/n. Con IVA	65,00 €/n. Con IVA	5 unidades 80,00 €/noche Con IVA	INCLUIDO Continental	Se ofrecerán unos Menús
AC GIJÓN A unos 11-13 min. del Golf, en coche. Restaurante, cafetería, parking exterior, wifi, etc. www.ac-hotels.com	4 ****	25	66,00 €/n. Con IVA	71,50 €/n. Con IVA	Consultar	INCLUIDO buffet	Se ofrecerán unos Menús
TRYP REY PELAYO A unos 12-14 min., en coche, del Golf. Zona tranquila, con ocio y restaurantes en las inmediaciones. A unos 400 mts. de la playa. Restaurante, cafetería, garaje. www.solmelia.com	4 ****	16	70,00 €/n. Con IVA	79,00 €/n. Con IVA	Consultar	INCLUIDO buffet	Se ofrecerán unos Menús

Precios por habitación y noche, con IVA

HOTEL SELECCIONADO _____

Fecha de llegada _____ Fecha de salida _____

Habitación doble _____ H. Individual _____ H. Doble+supletoria _____

FECHA LÍMITE GARANTIA SOLICITUD ALOJAMIENTO: 2 de Septiembre de 2014