



MODELO DE TEST PREPARATORIO PARA LA OBTENCIÓN DE HÁNDICAP AÑO 2012

NOTAS ACLARATORIAS

La prueba constará de 40 preguntas con tres respuestas posibles y sólo una cierta.

La respuesta que se considere correcta será marcada.

Serán necesarios 28 aciertos (70 %) para tener la calificación de **APTO.**

No se permite el uso de libros, apuntes, ni aparatos electrónicos (móviles, pda, etc.)

Las preguntas y respuestas del examen serán seleccionadas del presente test, pero el orden puede ser diferente.

En rojo se especifica el lugar, en el libro de reglas, donde puede buscar para contestar correctamente la pregunta

1.- Por seguridad, ¿Cuándo podemos realizar un swing de práctica? **(Etiqueta y comportamiento)**

A.- En cualquier momento y situación.

B.- Cuando estemos seguros de que nadie sea golpeado con el palo.

C.- Cuando estemos seguros de que no hay nadie en situación de recibir un golpe con el palo o con cualquier objeto movido al realizar el swing de prácticas.

2.- ¿Se debe jugar cuando los jugadores que van delante están muy lejos? **(Etiqueta y comportamiento)**

A.- No mientras los veamos.

B.- Sí, pero con cuidado.

C.- Sólo cuando estemos totalmente seguros que están fuera de nuestro alcance.

3.- Donde debemos colocarnos cuando un jugador está a punto de jugar **(Etiqueta y comportamiento)**

A.- En cualquier lugar, donde no tengamos peligro de que nos golpee

B.- No deberíamos estar cerca o detrás de la bola, ni directamente detrás del agujero

C.- Mejor a un lado del jugador, dependiendo de si es diestro o zurdo

4.- ¿Qué significa el concepto "dar paso"? **(Etiqueta y comportamiento)**

A.- Dejar que jueguen primero los jugadores con hándicap bajo.

B.- Esperar a que nos lo pidan y dejar pasar.

C.- Dejar pasar a los jugadores del partido de atrás si vienen jugando más rápido y sin esperar a que lo pidan.

5.- Si estamos buscando una bola, ¿debemos dar paso al partido siguiente? **(Etiqueta y comportamiento)**

A.- Sólo cuando hayamos agotado el tiempo que las reglas conceden para buscar bola.



- B.- Si la búsqueda se prevé difícil y el partido siguiente ya está en condiciones de jugar, deberíamos dar paso.
C.- Nunca se debe dar paso, si no te lo piden.
- 6.- Estamos llegando al green. ¿Qué deberíamos hacer? **(Etiqueta y comportamiento)**
A.- Dejar los palos a la entrada y patear.
B.- Después de patear, anotar el resultado antes de abandonar el green.
C.- Dejar los palos próximos al lugar de salida del siguiente hoyo, marcar la bola, arreglar nuestro "pique" y alguno más si lo hubiera, y observar a los demás jugadores para no entorpecer su juego.
- 7.- Mi grupo no ha perdido hoyo respecto del partido que nos precede, pero el grupo que viene detrás juega más rápido ¿Qué debemos hacer? **(Etiqueta y comportamiento)**
A.- Si el grupo que va detrás juega más rápido debemos invitarle a pasar
B.- Si no hemos perdido hoyo, el hecho de que vaya más rápido no obliga a dejarles pasar
C.- Depende de si es una competición o una partida de amigos
- 8.- Cuando hemos terminado el juego del hoyo, ¿qué debemos hacer? **(Etiqueta y comportamiento)**
A.- Limpiar los palos e ir hacia el siguiente tee
B.- Permanecer en el green o cerca del mismo hasta que todos los demás jugadores del grupo hayan embocado
C.- Contar los golpes que hemos hecho y anotarlos
- 9.- ¿Quién debe pedir paso? **(Etiqueta y comportamiento)**
A.- El jugador muy rápido.
B.- El jugador de hándicap bajo.
C.- El paso no debería pedirse. El paso se da.
- 10.- Soy el marcador de otro jugador en una competición. Una vez terminado un hoyo ¿cómo debo comprobar los golpes de mi compañero-competidor? **(Etiqueta y comportamiento)**
A.- Hay que preguntar al finalizar el hoyo, y anotar los golpes que él nos indique
B.- No debemos preguntar, debiendo contar nosotros mismos los golpes que el jugador ha realizado
C.- Si es necesario, en el camino hacia el siguiente lugar de salida comprobar el resultado con el jugador y anotarlo en la tarjeta.
- 11.- El objetivo principal de una competición Stableford es no demorar el juego. Marque qué acción ayuda más a este tipo de competición. **(Etiqueta y comportamiento)**
A.- Hacer partidos de dos jugadores.
B.- Jugar el número de jugadores necesario para no colapsar el campo.
C.- Levantar la bola si ya no va a puntuar y colaborar con el resto de jugadores del grupo.
- 12.- Una vez iniciado el juego, ¿quién tiene prioridad en el campo? **(Etiqueta y comportamiento)**
A.- El partido que juega más rápido.



- B.- El partido de cuatro jugadores.
C.- El que juega solo.
- 13.- En relación con la conservación del campo: **(Etiqueta y comportamiento)**
A.- No se efectuarán golpes de prácticas
B.- No se utilizarán carros de tres ruedas
C.- No deberíamos levantar chuletas con los golpes de prácticas, sobre todo en los lugares de salida.
- 14.- ¿Se pueden hacer swing de práctica en el lugar de salida? **(Etiqueta y comportamiento)**
A.- Si, aunque sería conveniente no dañar la superficie.
B.- Si pero si tocamos la bola se debe contar un golpe
C.- Sólo si lo autoriza el Comité mediante una regla local.
- 15.- Que tipo de daños no deben ser reparados **(Etiqueta y comportamiento)**
A.- Las chuletas que sacamos al realizar swings de práctica
B.- Los piques y daños por impacto de bola en el green, estén o no hechos por el jugador
C.- Los daños causados en el green por los clavos y zapatos de golf (hasta que no hayamos terminado el juego del hoyo)
- 16.- Después de alisar el búnker, ¿dónde debemos dejar el rastrillo? **(Etiqueta y comportamiento)**
A.- En el interior del búnker.
B.- Fuera del búnker donde menos pueda molestar.
C.- En el lado mas alejado del green fuera del búnker.
- 17.- ¿Qué es agua accidental? **(Definiciones – Agua Accidental)**
A.- Una acumulación de agua en el campo, que no esté en un obstáculo de agua, y que sea visible antes o después de que el jugador se coloca
B.- Cualquier encharcamiento o terreno húmedo (barro, charcos, etc.) en el campo
C.- Lo que rebosa en los obstáculos de agua
- 18.- ¿Cuánto tiempo se puede emplear en buscar una bola, antes de que tenga la consideración de bola perdida? **(Definiciones - Bola Perdida)**
A.- Menos de cinco minutos.
B.- Hasta que el partido que viene detrás esté en disposición de jugar.
C.- Cinco minutos.
- 19.- Al ejecutar un golpe damos al "aire", ¿Esa acción se considera golpe y debe apuntarse? **(Definiciones - Golpe)**
A.- Si, el golpe al aire es un golpe.
B.- Se apunta, pero no como golpe sino como penalidad.
C.- No, porque es necesario tocar la bola para que sea golpe.
- 20.- Una depresión del terreno cubierta de arena, ¿qué es? **(Definiciones - Búnker)**
A.- Una obstrucción.
B.- Un terreno en reparación.



C.- Un búnker.

21.- Un jugador le dice a otro de su grupo que está fallando los golpes porque “está metiendo mucho la cadera” a la hora de realizar el swing ¿incurre el jugador en alguna penalidad? (Definiciones – Consejo y Regla 8)

- A.- No, se trata de un comentario que no afecta a las reglas
- B.- Si, porque está dando consejo, lo que está prohibido por las reglas
- C.- Depende de si el otro jugador acepta o no el consejo

22.- Un jugador cuya bola reposa a unos 120 metros del green, pregunta a otro de su grupo a qué distancia cree que está la bandera ¿incurre el jugador en alguna penalidad? (Definiciones – Consejo y Regla 8)

- A.- No, las cuestiones sobre distancias no son consejo
- B.- Si, porque está pidiendo consejo, lo que está prohibido por las reglas
- C.- Depende de si el otro jugador contesta o no

23.- Un jugador cuya bola reposa a unos 120 metros del green, pregunta a otro de su grupo si detrás del green hay algún bunker o estacas de fuera de límites ¿incurre el jugador en alguna penalidad? (Definiciones – Consejo y Regla 8)

- A.- No, las cuestiones sobre posición de los obstáculos o de dominio público no son consejo
- B.- Si, porque está pidiendo consejo, lo que está prohibido por las reglas
- C.- Depende de si el otro jugador contesta o no

24.- Un jugador cuya bola reposa en unos arbustos está dudando qué hacer y su compañero de grupo del dice “yo que tú declararías la bola injugable” ¿incurren en alguna penalidad? (Definiciones – Consejo y Regla 8)

- A.- No, las cuestiones sobre las reglas no son consejo
- B.- Si, el compañero de grupo incurre en penalidad porque está dando consejo sobre algo que puede afectar a su juego, lo que está prohibido por las reglas
- C.- Si, el compañero de grupo incurre en penalidad porque está dando consejo sobre algo que puede afectar a su juego, lo que está prohibido por las reglas. El jugador también incurre en penalidad si acepta el consejo y declara la bola injugable

25.- ¿Qué es un árbol en un campo de golf? (Definiciones - Impedimento Suelto)

- A.- Un obstáculo.
- B.- Una obstrucción.
- C.- Un elemento integrante del campo.

26.- En Golf, ¿qué es una estaca de madera que indica un Terreno en Reparación o un Obstáculo de Agua? (Definiciones - Obstrucción)

- A.- Un impedimento artificial.
- B.- Un obstáculo.
- C.- Una obstrucción.

27.- ¿Se puede quitar arena o tierra suelta situada al lado de la bola? (Definiciones - Impedimentos Suelos y Regla 13)



- A.- Sí, cuando la bola esta en green.
B.- No.
C.- Solo si la arena o la tierra están en green, aunque la bola esté fuera.
- 28.- ¿Qué es cualquier acumulación permanente de agua? (Definiciones - Obstáculo de Agua)
A.- Agua accidental.
B.- Un obstáculo de agua.
C.- Una eventualidad del juego.
- 29.- ¿Cuándo damos un golpe? (Definiciones - Golpe)
A.- Cuando realizamos cualquier acción que desplace la bola.
B.- Cuando empezamos a mover el palo desde lo alto del swing hacia la bola.
C.- El golpe se inicia cuando empezamos a subir el palo.
- 30.- ¿Cuándo una bola está embocada? (Definiciones - Bola Embocada)
A.- Cuando reposa contra a la bandera en el agujero.
B.- Cuando cualquier parte de ella cuelga del borde del agujero
C.- Cuando reposa dentro de la circunferencia del agujero y toda ella se encuentra por debajo del nivel del borde del agujero.
- 31.- ¿Qué es un golpe de penalidad? (Definiciones – Golpe de Penalidad)
A.- Los golpes fallados durante el juego
B.- Cualquier infracción que hayamos cometido durante el juego
C.- El que bajo la aplicación de algunas reglas se añade al resultado del jugador
- 32.- ¿Qué es el marcador? (Definiciones – Marcador)
A.- Es el compañero de partida designado para decidir las situaciones dudosas del jugador
B.- Es la persona designada por el Comité para anotar el resultado del jugador
C.- Es la persona designada como árbitro de la partida
- 33.- Un búnker tiene una zona de hierba en el centro del mismo. La bola reposa allí ¿Está la bola en búnker? (Definiciones - Búnker)
A.- Sí en cualquier caso.
B.- Si, si la zona de hierba está por debajo del nivel de los bordes del búnker.
C.- No.
- 34.- Una bola NO está fuera de límites. ¿Puede el jugador colocarse fuera de límites para jugarla? (Definiciones - Fuera de Límites)
A.- Sí.
B.- No.
C.- Si el jugador tiene que situarse fuera de límites para jugarla debe declararla injugable.
- 35.- Una bola está fuera de límites si: (Definiciones -Fuera de Límites)
A.- Toca la línea de fuera de límites.
B.- Toda ella reposa fuera de límites.



- C.- El jugador tiene que situarse fuera de límites para jugarla.
- 36.- Con carácter general se dice que un jugador ha preparado el golpe cuando: **(Definiciones - Preparar el Golpe)**
- A.- Ha colocado los pies en posición de jugar.
 - B.- Ha apoyado el palo en el suelo inmediatamente delante o detrás de la bola
 - C.- Ha colocado los pies en posición para jugar y además ha apoyado el palo en el suelo.
- 37.- Las reglas locales son de cumplimiento optativo: **(Definiciones - Regla o Reglas)**
- A.- No. Son de cumplimiento obligatorio.
 - B.- Solo si las formula la Federación Española.
 - C.- Si las formula el patrocinador.
- 38.- ¿Que es un terreno en reparación? **(Definiciones – Terreno en Reparación)**
- A.- Aquel en el que se está haciendo obras en el campo
 - B.- El lugar marcado por el Comité donde está prohibido el juego
 - C.- Cualquier parte marcada como tal por el Comité
- 39.- Dos jugadores se ponen de acuerdo para no ponerse la penalidad en caso de ir fuera de límites. ¿Qué ocurre? **(Regla 1)**
- A.- Un golpe de penalidad y deben repetir el hoyo.
 - B.- Están descalificados.
 - C.- Dos golpes cada uno en ese hoyo.
- 40.- Un jugador desconociendo que ha embocado pone otra bola en juego. ¿Cuál es la decisión? **(Regla 1)**
- A.- Vale el resultado con la segunda bola.
 - B.- Vale el resultado con la bola original añadiendo el golpe de la segunda.
 - C.- Vale el resultado de la original. El juego del hoyo termina cuando la bola se emboca.
- 41.- Juego por Hoyos (Match Play). ¿Se pueden poner los jugadores de acuerdo para no jugar un hoyo muy difícil y considerarlo empatado? **(Regla 2)**
- A.- No. Los jugadores no se pueden poner de acuerdo para omitir las reglas de golf.
 - B.- Si.
 - C.- Este caso no lo contemplan las reglas.
- 42.- Un jugador tiene dudas en el procedimiento a seguir. ¿Qué debería hacer? **(Regla 3)**
- A.- Esperar a un miembro del comité.
 - B.- Confiar en la suerte.
 - C.- Jugar una segunda bola de acuerdo con la regla 3-3.
- 43.- Un jugador tiene dudas en el procedimiento a seguir y se acoge a la regla 3.3. ¿Qué debería hacer cuando termine la vuelta? **(Regla 3)**
- A.- Si el resultado es igual con las dos bolas no es necesario hacer nada.
 - B.- Si el resultado es diferente consultar con su marcador, y si hay acuerdo no es necesario comunicar nada.
 - C.- En todos los casos hay que informar al comité.



- 44.- En una competición por golpes. ¿Es necesario finalizar cada hoyo? (Reglas 3 y 32)
- A.- No es necesario si el marcador nos concede el golpe.
 - B.- Sí, en todas las modalidades de juego por golpes.
 - C.- Sí, excepto en Stableford que si no se va a puntuar se debería levantar la bola.
- 45.- ¿Cuántos palos permiten las reglas llevar en la bolsa? (Regla 4)
- A.- Catorce.
 - B.- Los que cada jugador estime conveniente
 - C.- Depende de la modalidad de juego.
- 46.- ¿En general, cuántos golpes de penalidad se apuntará por llevar más palos de los permitidos? (Regla 4)
- A.- Dos con independencia del número de hoyos jugados.
 - B.- Dos por cada palo de más y por cada hoyo jugado.
 - C.- Cuatro como máximo.
- 47.- Un jugador dobla la varilla de un palo como consecuencia de un golpe de enfado. ¿Qué puede hacer? (Regla 4)
- A.- Seguir jugando con él como si estuviera bien.
 - B.- No usarlo en lo que queda de vuelta en su estado dañado.
 - C.- Sustituirlo por otro que le preste un jugador que ya ha terminado su vuelta.
- 48.- Un jugador dobla ligeramente la varilla de un palo como consecuencia de un golpe. ¿Qué puede hacer? (Regla 4)
- A.- Seguir jugando con él como si estuviera bien, repararlo, o mandarlo reparar, sin demorar el juego.
 - B.- No usarlo en lo que queda de vuelta en su estado dañado.
 - C.- Sustituirlo por otro que le preste un jugador que ya ha terminado su vuelta.
- 49.- Un palo conforme a las reglas cuando es nuevo, ¿sigue siendo conforme a las reglas aunque se hayan modificado sus características por el uso normal?: (Regla 4)
- A.- Si, si solo ha sufrido desgaste.
 - B.- Si, en todos los casos.
 - C.- Un palo desgastado por el uso, o modificado por efecto de un golpe ya no es conforme a las reglas.
- 50.- ¿Una bola está inservible para el juego si está la pintura exterior muy desgastada? (Regla 5)
- A.- Sí.
 - B.- No.
 - C.- Estará inservible si no se le reconoce la marca de identificación.
- 51.- Una bola se rompe en varios trozos después de un golpe. ¿Qué debemos hacer? (Regla 5)
- A.- Cancelar el golpe y con otra bola se repite sin penalidad.
 - B.- Colocar una bola en el lugar donde repose el trozo más grande y seguir jugando sin penalidad.
 - C.- Repetir el golpe con 1 de penalidad por bola injugable.



52.- Un jugador juega con un hándicap más alto que el que le corresponde, afectando a su resultado neto. ¿Qué ocurre? (Regla 6)

- A.- Nada, es problema del Comité.
- B.- Depende de su marcador.
- C.- Está descalificado.

53.- Un jugador juega con un hándicap más bajo que el que le corresponde. ¿Qué ocurre? (Regla 6)

- A.- Se queda con el resultado que ha entregado.
- B.- Depende de su marcador.
- C.- Está descalificado.

54.- Un caddie que acompaña al jugador comete una infracción de una regla (por ejemplo, mueve la bola del jugador) ¿tiene eso alguna penalidad para el jugador? (Regla 6)

- A.- No, si no fue intencionado
- B.- La bola se repone sin penalidad. El jugador no es responsable de la acción del caddie
- C.- Si, pues el jugador es responsable de las acciones del caddie

55.- ¿En que casos le está permitido al jugador suspender el juego? (Regla 6)

- A.- A causa de lluvia fuerte.
- B.- A causa de viento fuerte.
- C.- En caso de peligro de rayos.

56.- Un jugador entrega su tarjeta de resultados sin la firma de él, de su marcador o de ninguno de los dos. ¿Qué ocurre? (Regla 6)

- A.- Nada, el comité se la devuelve para que la firme.
- B.- Debe apuntarse dos golpes de penalidad en el último hoyo.
- C.- Está descalificado.

57.- En juego por golpes, un jugador llega tres minutos tarde al lugar de salida del hoyo por el que debe iniciar su vuelta. ¿Qué ocurre? (Regla 6)

- A.- Tiene dos golpes de penalidad en el primer hoyo
- B.- Se incorpora al juego con el siguiente grupo.
- C.- Sale en el último partido.

58.- ¿Se puede entrenar en el "Campo" antes de una competición? (Regla 7)

- A.- Si se juega por hoyos NO
- B.- Si se juega por golpes NO
- C.- Sí, sin ninguna limitación

59.- ¿En el juego por golpes, qué penalidad tiene el jugador que ejecuta un golpe sobre una bola de prácticas abandonada en el campo? (Regla 7)

- A.- Un golpe.
- B.- Dos golpes.
- C.- Descalificación.



- 60.- ¿Se puede indicar a un compañero la línea de Putt en el green? (Regla 8)
- A.- Si, pero sin tocar el green.
 - B.- Sí, de cualquier manera.
 - C.- No.
- 61.- ¿Se puede indicar a otro competidor la línea de Putt en el green? (Regla 8)
- A.- Si, pero sin tocar el green.
 - B.- Sí, de cualquier manera.
 - C.- No.
- 62.- Como norma general, ¿se puede decir a otro competidor el palo que hemos jugado, antes de que él juegue? (Regla 8)
- A.- Sí.
 - B.- No.
 - C.- Solo en el lugar de salida.
- 63.- ¿Se pueden poner marcas en el green para indicar una línea de putt: (Regla 8)
- A.- No.
 - B.- Sí.
 - C.- Depende del tipo de competición.
- 64.- ¿Las reglas permiten que el compañero se coloque detrás de la bola al ejecutar un golpe? (Regla 8)
- A.- Sí, pero sólo en el green.
 - B.- Sí, pero sólo en la calle.
 - C.- No se puede en ninguna parte.
- 65.- ¿Qué jugador tiene derecho a jugar primero? (Regla 10)
- A.- El que tiene su bola más alejada del agujero.
 - B.- El que está fuera de green sobre el que está dentro.
 - C.- El primero que prepare el golpe.
- 66.- Jugar fuera de turno en el juego por golpes. ¿Tiene penalidad? (Regla 10)
- A.- No.
 - B.- Si, repetirlo cuando sea su turno.
 - C.- Sí, dos golpes.
- 67.- Si decidimos jugar una bola provisional desde el lugar de salida, ¿cuándo la jugaremos?: (Regla 10)
- A.- Inmediatamente después de jugar la original.
 - B.- Después de que todos los jugadores de nuestro grupo hayan jugado su bola
 - C.- No se puede jugar bola provisional si la bola original puede estar perdida.
- 68.- En el lugar de salida. ¿Cuánta distancia podemos dejar por detrás de las marcas al iniciar el juego? (Regla 11)
- A.- Hasta un palo.
 - B.- Hasta dos palos.



C.- No hay límite de espacio.

69.- ¿En qué lugares se puede acomodar la bola sobre un soporte? (Regla 11)

A.- En el lugar de salida del hoyo que vamos a jugar.

B.- En el lugar de salida del hoyo que vamos a jugar, pero sólo al iniciar el juego con la bola original.

C.- En cualquier lugar de salida.

70.- La bola se cae del soporte (tee) cuando estamos preparados para ejecutar el primer golpe desde el lugar de salida. ¿Tenemos alguna penalidad?: (Regla 11)

A.- Si, por ser responsables de que la bola se haya caído.

B.- No, ya que la bola no está en juego.

C.- No si es en el primer hoyo, en el resto de los hoyos si tendremos penalidad.

71.- ¿Qué consideración tiene las marcas (barras) de salida?: (Regla 11)

A.- Antes de que el jugador ejecute su primer golpe son fijas.

B.- Siempre son fijas.

C.- Siempre son obstrucciones inamovibles.

72.- Juego por golpes. Ejecutamos el golpe de salida con la bola por delante de las barras. ¿Qué penalidad tenemos?: (Regla 11)

A.- Dos golpes y debemos repetir el golpe desde dentro del lugar de salida. Será el cuarto golpe.

B.- Dos golpes y la bola está en juego. El siguiente será el tercer golpe

C.- Dos golpes y debemos repetir el golpe desde dentro del lugar de salida. Será el tercer golpe.

73.- En una competición por hoyos un jugador ejecuta su golpe de salida situando la bola por delante de las barras de salida. ¿Qué penalidad se le debe imponer?: (Regla 11)

A.- Dos golpes y debe repetir el golpe desde dentro del lugar de salida. Será su cuarto golpe

B.- No hay penalidad pero el contrario nos puede obligar a repetir el golpe.

C.- Dos golpes y debe repetir el golpe desde dentro del lugar de salida. Será su tercer golpe

74.- ¿Se puede levantar una bola de un búnker para identificarla?: (Regla 12)

A.- No.

B.- Sí.

C.- Depende de la modalidad de juego.

75.- Durante la búsqueda de la bola en el campo, ¿puede el jugador tocar o doblar hierbas altas, juncos, arbustos, matas o similares?: (Regla 12)

A.- No.

B.- Si, pero solo lo necesario para encontrarla e identificarla sin mejorar el reposo de la bola, la colocación, el área de swing o la línea de juego del jugador.

C.- Si en la forma que sea necesaria, ya que el jugador tiene derecho a ver su bola antes de ejecutar un golpe.



76.- Durante la búsqueda de la bola en el campo, la misma es movida por el jugador sin intención de moverla. ¿por regla general, existe penalidad?: (Regla 12)

- A.- No, el jugador tiene derecho a ver su bola antes de ejecutar un golpe.
- B.- No, si no tuvo intención de moverla, y fue de forma accidental durante la búsqueda
- C.- Si, salvo si está cubierta de arena, en un obstáculo en el agua o cubierta por impedimentos sueltos, o en una condición anormal del terreno.

77.- Una bola está en un obstáculo. ¿Se puede apoyar el palo en el suelo del obstáculo? (Regla 13)

- A.- No.
- B.- Si, pero sin probar las condiciones del obstáculo.
- C.- Depende del tipo de obstáculo. En bunker no pero en agua sí.

78.- Un jugador tiene su bola en un búnker y quita del mismo una bolsa de plástico que está junto a ella. ¿Qué ocurre? (Regla 13)

- A.- Está descalificado.
- B.- Se debe apuntar dos golpes de penalidad.
- C.- No ocurre nada, la bolsa es un objeto artificial y por tanto una obstrucción.

79.- ¿Se puede quitar una hierba que está en crecimiento en la calle, que está unos 5 metros por delante de la bola? (Regla 13)

- A.- Depende de la época del año.
- B.- Sí.
- C.- No.

80.- En un par tres en el juego por Hoyos. De salida un jugador envía su bola a un búnker, antes de iniciar el swing para su segundo golpe apoya el palo en la arena, ejecuta el golpe y la bola golpea la bandera que estaba en el agujero, y emboca. ¿Cuántos golpes debe apuntarse? (Regla 13)

- A.- Tres.
- B.- Cuatro.
- C.- Pierde el hoyo.

81.- ¿Cuándo debemos alisar la arena de los búnkeres? (Regla 13 y Etiqueta y comportamiento)

- A.- Nunca.
- B.- Antes de jugar la bola y de paso probamos las condiciones de la arena.
- C.- Después de haber jugado desde él y antes de abandonarlo.

82.- ¿Podemos arrancar hierbas en crecimiento que nos molestan para ejecutar un golpe? (Regla 13)

- A.- Sí.
- B.- No.
- C.- En la calle sí, en el resto del campo no.

83.- ¿Se puede quitar el rocío o la escarcha situado en nuestra línea de juego? (Regla 13)

- A.- Depende de las condiciones de la competición.
- B.- Sí.



C.- No.

84.- Un jugador aplasta el borde de un bunker con sus pies para poder ponerlos al mismo nivel. ¿Está permitida esta acción? (Regla 13)

- A.- Si. Las reglas permiten asentar los pies firmemente en el bunker.
- B.- No, pues nos estamos construyendo una colocación.
- C.- Si, con tal de que luego dejemos el bunker como estaba.

85.- Un jugador hace un swing de práctica en un obstáculo de agua sin apoyar el palo en el suelo, pero toca unas hierbas altas. ¿Tiene penalidad?: (Regla 13)

- A.- Si. No se puede tocar nada en un obstáculo.
- B.- Depende de nuestro marcador.
- C.- No, siempre y cuando no mejore la posición o sirva para probar las condiciones del obstáculo.

86.- Un jugador hace un swing de práctica en un obstáculo apoyando el palo en el suelo, además quita con la mano una rama del obstáculo. ¿Cuántos golpes de penalidad ha de anotarse?: (Regla 13)

- A.- Dos por cada acción.
- B.- Solamente tiene dos golpes de penalidad.
- C.- Depende de que acción de las prohibidas ejecute primero.

87.- La bola de un jugador no está en green. Quita rocío del green en su línea de juego, ¿está permitido? (Regla 13)

- A.- Sí.
- B.- No.
- C.- Estaría permitido si su bola estuviera en green.

88.- La bola de un jugador reposa en un obstáculo, y una pequeña rama está encima de su bola ¿puede quitar el jugador la rama que le estorba para el golpe? (Regla 13)

- A.- Sí, porque se trata de un impedimentos suelto
- B.- No, los impedimentos sueltos no se pueden tocar ni mover, si la bola y el impedimento reposan en el mismo obstáculo.
- C.- Si, siempre y cuando no se mueva la bola al quitar el impedimento.

89.- ¿Esta permitido por las reglas patear con una mano y con la otra sujetar un paraguas para protegernos de la lluvia? (Regla 14)

- A.- Si, siempre que el paraguas sea propio.
- B.- Sólo en el green.
- C.- Sí.

90.- La bola debe ser golpeada con: (Regla 14)

- A.- Solamente la cara del palo.
- B.- Cualquier parte de la cabeza del palo.
- C.- Con cualquier parte del palo.



91.- ¿Qué penalidad tiene el jugador que es protegido, por otra persona, de los elementos meteorológicos, por ejemplo con una sombrilla? (Regla 14)

- A.- Solo tiene penalidad si está lloviendo. Dos golpes.
- B.- Dos golpes.
- C.- Un golpe.

92.- Un jugador al sacar de búnker y cuando la bola está aún por el aire vuelve a tocarla 2 veces más. ¿Qué ocurre? (Regla 14)

- A.- Cuenta el golpe del búnker, añadirá uno de penalidad y la bola se juega como reposa.
- B.- Dos golpes de penalidad por jugar bola en movimiento.
- C.- Dos golpes de penalidad y repetirá desde el búnker.

93.- ¿Las reglas permiten cambiar de bola durante el juego de un hoyo? (Regla 15)

- A.- En ningún caso.
- B.- En algunas ocasiones está permitido, incluso sin penalidad.
- C.- Los jugadores aficionados si pueden, los profesionales no.

94.- Si un jugador juega una bola equivocada, puede: (Regla 15)

- A.- Seguir con la bola equivocada hasta acabar el hoyo.
- B.- Corregir el error volviendo a jugar la bola propia y apuntarse dos golpes de penalidad.
- C.- Corregir el error volviendo a jugar la bola propia sin penalidad y contar el golpe dado a la equivocada.

95.- Tiene la bola en green. En su línea de putt hay una piedra que al quitarla, sin esfuerzo, deja una huella profunda. ¿Se puede arreglar esa huella? (Regla 16)

- A.- No se puede arreglar, pero se puede aliviar de la condición anormal del terreno.
- B.- Si, la piedra es un impedimento suelto.
- C.- No.

96.- ¿Qué cosas se pueden arreglar en green en la línea de putt? (Regla 16)

- A.- Impactos de bolas (piques) y tapas de agujeros anteriores.
- B.- Daños producidos por las aves.
- C.- Marcas de clavos y zapatos

97.- ¿Se pueden probar las condiciones de un green haciendo rodar una bola por el mismo? (Regla 16)

- A.- Si, pero si se hace con la mano, ya que con el putt no se puede.
- B.- No.
- C.- Sólo está penalizado si se hace en más de una dirección.

98.- ¿Qué penalidad tiene el jugador que ejecuta un golpe desde green y la bola toca la bandera en el agujero y queda embocada? (Regla 17)

- A.- Dos golpes y ha terminado el juego de ese hoyo.
- B.- Dos golpes y tiene que repetir el golpe.
- C.- No tiene penalidad, pero el golpe se cancela y tiene que repetirse.



99.- Hemos solicitado a un compañero-competidor que nos atienda la bandera y este ha aceptado. Jugamos el siguiente golpe. ¿Hasta cuando se considera que la bandera está atendida? (Regla 17)

- A.- Hasta que la bola se detenga.
- B.- Hasta que la bola sea golpeada.
- C.- Hasta que el jugador lo indique.

100.- Hemos solicitado a un compañero-competidor que nos atienda la bandera y este ha aceptado. Jugamos el siguiente golpe desde el green y por una distracción de quien está atendiendo la bandera la bola golpea la misma. ¿quien incurre en penalidad? (Regla 17)

- A.- Los dos jugadores, el que golpea la bola y el que atendía la bandera.
- B.- El que atiende la bandera.
- C.- El jugador cuya bola golpea la bandera atendida.

101.- Su bola esta en reposo en la calle y es movida por la bola en juego en movimiento de otro jugador. ¿Qué debe hacer? (Regla 18 y 19)

- A.- Reponer la mía y el otro repite el golpe.
- B.- Reponer la mía y el otro juega desde donde quedó la suya.
- C.- Reponer la mía y el otro tiene 2 de penalidad y jugará desde donde quedó la mía.

102.- Su bola está en reposo en el green y es movida por la bola en juego en movimiento de otro jugador que ha jugado desde green. ¿Qué debe hacer? (Regla 18 y 19)

- A.- Reponer la mía y el otro repite el golpe.
- B.- Reponer la mía y el otro juega desde donde quedó la suya.
- C.- Reponer la mía; el otro tiene 2 golpes de penalidad y jugará desde donde quedó la suya.

103.- En el juego por hoyos. Golpear a la bola del contrario en reposo en green cuando se juega desde green no tiene penalidad: (Regla 18 y 19)

- A.- Cierto pero el contrario nos pueden obligar a cancelar el golpe.
- B.- Cierto y la bola se jugará como repose.
- C.- Falso, tiene dos golpes de penalidad

104.- En el juego por golpes. Golpear a la bola en reposo de otro jugador situada fuera de green con nuestra bola jugada desde green no tiene penalidad: (Regla 18 y 19)

- A.- Falso, tiene dos golpes de penalidad.
- B.- Cierto y la bola se jugará como repose.
- C.- Cierto, pero podemos cancelar el golpe a voluntad propia.

105.- ¿En el juego por golpes, qué ocurre cuando la bola es desviada o detenida por la propia bolsa de palos? (Regla 19)

- A.- Nada, es una eventualidad pues la bolsa es causa ajena.
- B.- Nada, la bolsa es algo artificial y es una obstrucción movable.
- C.- Un golpe de penalidad, la bolsa propia es equipo.



106.- Un jugador envía su bola a un obstáculo de agua y decide aliviarse con penalidad. En vez de dropar como dice la regla 20, tira la bola de cualquier manera. ¿Qué ocurre? (Regla 20)

- A.- Si corrige el error y dropa bien antes de jugar no pasa nada.
- B.- Si no corrige y la juega, no tiene penalidad.
- C.- Como es sin límite de distancia no hace falta dropar y está bien hecho.

107.- Una bola que puede ser levantada conforme a las reglas, es levantada sin marcar su posición ¿Qué ocurre? (Regla 20)

- A.- El jugador debe reponerla, y debería marcarla si quiere levantarla de nuevo
- B.- El jugador incurre en un golpe de penalidad, por levantar la bola sin marcar previamente su posición
- C.- En el green hay que marcar la bola, pero no en el resto del recorrido

108.- Suponiendo que el dropaje se realice correctamente, la bola después de dropada rueda a más de 2 palos. ¿Cuántas veces se puede dropar en total? (Regla 20)

- A.- 2 veces.
- B.- 3 veces.
- C.- Tantas como sean necesarias hasta que la bola quede en reposo a menos de 2 palos.

109.- Al aliviarnos de una obstrucción dropamos y repetimos el dropaje un total de tres veces. Jugamos desde la posición en que quedó la bola la tercera vez que dropamos. ¿Qué ocurre? (Regla 20)

- A.- Podemos corregir sin penalidad.
- B.- Hemos jugado desde un lugar equivocado y tenemos 2 golpes de penalidad.
- C.- Debemos corregir antes de acabar el hoyo.

110.- La bola reposa en el green después de un golpe. ¿Las reglas permiten limpiar la bola? (Regla 21)

- A.- No.
- B.- Sí. Antes de ser levantada.
- C.- Sí. Después de marcada y levantada.

111.- Por regla general, ¿cuando se puede limpiar una bola? (Regla 21)

- A.- Cuando esta muy sucia, o tiene barro adherido
- B.- Cuando es levantada conforme a una regla, excepto si es para identificarla, porque interfiere o ayuda al juego, o porque pueda estar inservible
- C.- La bola solo puede ser limpiada cuando se llega a green

112.- ¿Puede un jugador exigir a otro jugador que la bola de éste sea levantada por ayudar a cualquier otro jugador? (Regla 22)

- A.- Sí, en cualquier momento y situación.
- B.- Se puede pedir pero no exigir, ya que el propietario de la bola no está obligado a levantar su bola por esa circunstancia.
- C.- Sólo si somos nosotros los ayudados.

113.- ¿En algún caso se puede levantar, sin penalidad, la bola en juego fuera de green? (Reglas 22, 5, 12)



- A.- Sí, y por más de un caso.
B.- No.
C.- Solo en el caso de querer identificarla como propia.
- 114.- ¿Cómo se pueden quitar los impedimentos sueltos?: (Regla 23)
A.- Sólo con la mano.
B.- Sólo con un palo.
C.- De cualquier forma con tal que no se mueva la bola.
- 115.- De una obstrucción inamovible, ¿a qué distancia droparemos del punto de alivio? (Regla 24)
A.- 2 palos.
B.- 1 palo.
C.- Sin límite de distancia hacia atrás.
- 116.- De una obstrucción movible, ¿a qué distancia droparemos del punto de alivio? (Regla 24)
A.- 2 palos.
B.- 1 palo.
C.- Tenemos que mover la obstrucción.
- 117.- Procedimiento de alivio ante una obstrucción movible si la bola reposa junto a la obstrucción: (Regla 24)
A.- No se tiene alivio por esta circunstancia.
B.- A 2 palos de la obstrucción movible.
C.- Se levanta la obstrucción y si la bola se mueve se repone sin penalidad.
- 118.- Mover una estaca que sujeta un árbol y que afecta a la línea de juego es penalizable si la estaca es fija: (Reglas 24 y 13)
A.- No.
B.- Sí.
C.- No, Las estacas siempre son obstrucciones movibles.
- 119.- ¿Qué se puede hacer cuando la bola reposa en un green equivocado, es decir reposa en un green que no es el del hoyo que estamos jugando? (Regla 25)
A.- Se puede jugar con cualquier palo.
B.- No se jugará bajo ningún concepto, ni con el Putt. Se procederá al alivio fuera de ese green.
C.- Se puede jugar solo con el putt.
- 120.- Un jugador envía su bola a una zona marcada con estacas azules. ¿Qué ocurre? (Regla 25)
A.- El jugador no puede jugar desde esa zona.
B.- Debe repetir el golpe sin penalidad.
C.- Puede jugar desde esa zona si no está específicamente prohibido o aliviarse de ella según las reglas.
- 121.- Mi bola reposa cerca de una condición anormal del terreno (agua accidental o terreno en reparación) ¿Cuándo puedo obtener alivio sin penalidad? (Regla 25)



- A.- No hay alivio sin penalidad
- B.- Solo cuando mi bola reposa en la condición anormal del terreno
- C.- Cuando la bola reposa en la condición anormal, o ésta interfiere en mi colocación o área de swing

122.- Mi bola reposa cerca de una condición anormal del terreno (agua accidental o terreno en reparación) que me interfiere para mi siguiente golpe ¿Cómo debo obtener alivio sin penalidad? (Regla 25)

- A.- No hay alivio sin penalidad
- B.- Deberemos determinar el punto más cercano de alivio donde no tenga interferencia de la condición anormal del terreno, y a partir de dicho punto droparemos en la distancia de un palo
- C.- Droparemos detrás de la condición anormal, en línea con la bandera, donde no tengamos ya interferencia

123.- La bola reposa junto a un agujero hecho por un topo de tal modo que interfiere en el golpe. ¿Tenemos derecho al alivio sin penalidad? (Regla 25)

- A.- En la calle Sí, en el resto del recorrido No.
- B.- Sí en cualquier parte del recorrido.
- C.- No, el topo es un animal de madriguera y de esos animales no se tiene alivio.

124.- La bola está en un obstáculo de agua. ¿Se puede jugar desde el obstáculo? (Regla 26)

- A.- Sólo si está seco.
- B.- Sí.
- C.-.No.

125.- Un jugador envía su bola a un obstáculo de agua y decide aliviarse con penalidad. ¿Qué debe hacer? (Regla 26)

- A.- Buscar el punto por donde la bola cruzó el margen del obstáculo. Dicho punto le servirá de referencia para el alivio.
- B.- Dropar directamente detrás del agua en cualquier parte del campo, sin límite de distancia.
- C.- Dropar a dos palos de la bola en cualquier parte del obstáculo.

126.- ¿Se puede jugar una bola provisional en cualquier circunstancia? (Regla 27)

- A.- No, pero desde el lugar de salida sí.
- B.- Sí.
- C.- No.

127.- De los siguientes casos, ¿cuándo es apropiado jugar una bola provisional? (Regla 27)

- A.- Cuando el jugador considere que su bola original estará injugable.
- B.- Cuando su bola original está perdida en un obstáculo de agua.
- C.- Cuando su bola original pueda estar perdida.

128.- Una bola puede estar perdida. ¿Podemos jugar una bola provisional? (Regla 27)

- A.- Una bola perdida debe declararse injugable.
- B.- Queda a criterio del marcador



- C.- Si, pero sólo si pudiera estar perdida fuera de un obstáculo de agua.
- 129.- Una bola se ve en el centro de la calle. ¿Podemos jugar una bola provisional? (Regla 27)
- A.- No.
 - B.- Queda a criterio del marcador
 - C.- Si.
- 130.- La bola del jugador está perdida. ¿Cuántas opciones tiene para seguir jugando? (Regla 27)
- A.- Una: Repetir el golpe desde el sitio donde jugó el golpe anterior con un golpe de penalidad
 - B.- Tres: La respuesta "A", o dropar a 1 palo de donde reposa la bola, o dropar detrás sin límite de distancia
 - C.- Tres: La respuesta "A", o dropar a 2 palos de donde reposa la bola, o dropar detrás sin límite de distancia
- 131.- Un par tres y juego por golpes. De salida un jugador envía su bola a un mal sitio, juega bola provisional y la deja a cinco centímetros del agujero. Antes de que nadie encuentre su primera bola, a los dos minutos, pateo la bola provisional y la emboca. ¿Qué ocurre? (Regla 27)
- A.- Está descalificado por no buscar la bola original.
 - B.- Debe apuntarse un tres.
 - C.- Debe apuntarse un cuatro.
- 132.- Si una bola está perdida después del primer golpe, ¿qué debemos hacer? (Regla 27)
- A.- Repetir con otra bola y añadir 1 de penalidad. Habremos jugado el tercero.
 - B.- Repetir con otra bola y añadir 1 de penalidad. Habremos jugado el segundo ya que el primero no cuenta.
 - C.- Jugar desde donde se perdió con uno de penalidad. Habremos jugado el tercero.
- 133.- Un jugador declara su bola injugable. ¿Cuántas opciones tiene para seguir jugando? (Regla 28)
- A.- Una: Repetir el golpe desde el sitio anterior con un golpe de penalidad
 - B.- Tres: La respuesta "A", o dropar a 1 palo de donde reposa la bola, o dropar detrás sin límite de distancia
 - C.- Tres: La respuesta "A", o dropar a 2 palos de donde reposa la bola, o dropar detrás en línea con la bandera sin límite de distancia
- 134.- ¿Se puede declarar una bola injugable en cualquier circunstancia? (Regla 28)
- A.- Si, pero hay que identificarla primero.
 - B.- Sólo si nadie del grupo es capaz de jugarla.
 - C.- En cualquier situación excepto en un obstáculo de agua.
- 135.- Si declaramos una bola injugable en un obstáculo de agua, ¿dónde droparemos? (Regla 28)
- A.- A 2 palos del borde del agua sin ganar distancia.
 - B.- Donde jugamos el golpe anterior.
 - C.- En un obstáculo de agua no se puede declarar una bola injugable.



136.- La bola toca un cable eléctrico aéreo y existe regla local para cubrir esta eventualidad. El jugador debe: **(Reglas Locales)**

- A.- Jugar la bola como repose.
- B.- Cancelar el golpe y repetirlo, pudiendo cambiar de bola
- C.- Cancelar el golpe y repetirlo obligatoriamente con la misma bola.

=====