

FEDERACION DE GOLF DEL PRINCIPADO DE ASTURIAS

Casa del Deporte El Llano. Avenida del Llano 69, 1º Local 2 33209 - Gijón
 Telf: 98 533 91 41 - FAX: 98 533 97 41 – E-mail: fgpa@fedegolfasturias.com
 INTERNET: [HTTP://www.fedegolfasturias.com](http://www.fedegolfasturias.com)



RANKING INFANTIL MASCULINO 2016

- Calendario de Pruebas –
- Sistema de Puntuaciones –

CALENDARIO DE PRUEBAS

<u>FECHA</u>	<u>COMPETICION</u>	<u>LUGAR</u>	<u>COEFICIENTE</u>
xxxxxxxx	JJ EE del PRINCIPADO	CM LLANES	1
20/02/2016	PUNTUABLE NACIONAL JUVENIL	H. RIQUELME	2
26/03/2016	ZONAL GALICIA ASTURIAS	MONTEALEGRE CG	2
xxxxxxxx	JJ EE del PRINCIPADO	CG LA MORGAL	1
02/04/2015	CAMPEONATO DEL PA SUB 18	CG LOS BALAGARES	3
29/04/2016	CAMPEONATO ESPAÑA CADETES	ZUASTI	3
21/05/2016	ZONAL ASTURIAS GALICIA	CMG LA LLOREA	2
27/06/2016	CAMPEONATO ESPAÑA INFANTIL	LA MANGA CG	3
08/07/2016	CTO. DEL PA ABSOLUTO (WAGR)	CMG LA LLOREA	2

NOTA: El ganador del Ranking Infantil Masculino 2016, será aquel Jugador con mayor puntuación una vez que se excluya sus 2 peores resultados

SELECCIÓN DE EQUIPOS

Con el fin de confeccionar el equipo que representará a la FGPA en el Campeonato Interautonómico SUB-14 2016 se establecen los siguientes criterios:

- Dos primeros jugadores clasificados del ranking Infantil FGPA
- Dos jugadores a criterio del CTJ FGPA

SISTEMA DE PUNTUACIONES

PRUEBAS STROKE PLAY

Se aplicarán 15 puntos por vuelta jugada a aquellos Jugadores que cumplan el PAR establecido por el Comité de la Prueba y se sumará o restará 1 punto por cada golpe por encima o por debajo del citado PAR. Cuando la prueba tenga corte, a los jugadores que lo superen se les dará un bonus de 5 puntos.

Los puntos obtenidos en cada prueba se multiplicarán por su coeficiente.

El Jugador podrá sumar una puntuación extra de:

- ❖ Coeficiente 3: 10 puntos para el Campeón, 6 para el Subcampeón y 3 para el tercer puesto.
- ❖ Coeficiente 2 ó 1: 6 puntos para el Campeón, 4 para el Subcampeón y 2 para el tercer puesto.

EN CASO DE SUSPENSIÓN

Para que una Prueba compute para el Ranking, deberá de disputarse un mínimo de:

- ❖ Pruebas de 4 ó 3 Días: Dos Jornadas
- ❖ Pruebas de 2 Días: Una Jornada

NOTA: No se otorgarán puntos extra (bonus por ganar), si la última vuelta estipulada es anulada. Sí se concederán si la anulada es cualquier otra.

PRUEBAS MATCH PLAY

Por cada vuelta clasificatoria Stroke Play antes de pasar a las eliminatorias de Match Play, se concederán 20 puntos por vuelta por cumplir el PAR establecido por el Comité de la Prueba, sumándose o restándose 1 punto por cada golpe por debajo o por encima del citado PAR. Por pasar el Corte se concederán 3 puntos. Cuando se disputen las eliminatorias en Match Play, los puntos a obtener son los siguientes:

Por ganar 1/16 final	4 puntos
Por ganar 1/8 final	6 puntos
Por ganar 1/4 final	8 puntos
Por ganar 1/2 final	12 puntos
Bonus por ganar	20 puntos

Cuando no existan vuelta clasificatoria Stroke Play antes de Match Play, los puntos a obtener son los siguientes:

Por ganar 1/32 final	3 puntos
Por ganar 1/16 final	5 puntos
Por ganar 1/8 final	7 puntos
Por ganar 1/4 final	10 puntos
Por ganar 1/2 final	16 puntos
Bonus por ganar	25 puntos

Los puntos conseguidos en las Pruebas de Match Play se multiplicarán por el Coeficiente de la misma.

EN CASO DE SUSPENSIÓN

Dependerá de la decisión del Comité de la Prueba en cada momento, y en función de esta decisión, el CTJ FGPA actuará en consecuencia y otorgará los puntos que considere oportunos.

El CTJ de la FGPA se reserva el derecho a poder modificar la normativa de la presente circular atendiendo a criterios técnicos.