

**CODE OF CONDUCT**

This Code of Conduct sets out the minimum standards expected when participating in Spanish Golf Championships and Tournaments. You must ensure you are familiar with and understand the Code and meet these minimal standards at all times.

**1. Code of Conduct**

Breaches of the code of conduct include, but are not limited to, the following:

- a) Care for the Course, for example:
  - i. Failure to repair pitch marks
  - ii. Not raking bunkers
  - iii. Not replacing divots
  - iv. Pulling trolleys onto or across teeing ground and/or putting greens.
- b) Foul and abusive language
- c) Abuse of clubs or the course
  - i. Throwing and/or braking clubs
  - ii. De-facing or damaging on course signage
  - iii. Damaging course equipment, tee markers, flagsticks, rakes, etc.
- d) Disrespect for other players, the Competition Committee, the referees or the spectators.
- e) Misuse of Social Media.
  - i. Disrespect for others or RFEG through any means of communication or social media platforms.
  - ii. Excessive use of social media during the round.
- f) Acting in a manner contrary to the spirit of the game.
- g) Dress not according to the golf player.

**2. Enforcement**

The Committee may impose the following penalties for situations identified in 1 above:

First breach	Verbal Warning
Second breach	One Stroke Penalty
Third breach	General Penalty
Subsequent breach or any serious misconduct	Disqualification

**Notes:**

1. Any warnings or penalties applied under the code of conduct during a round will be carried forward for the remainder of the round and involvement in the Championship or Tournament.
2. Any breach of the conduct by the player's caddie will result in sanctions being imposed against the player.

**3. Committee Decision is Final**

The Committee in charge of the competition will impose any penalty, where applicable. Their decision is final.

**CODIGO DE CONDUCTA**

Este código de conducta recoge las normas esenciales de comportamiento que se espera de los participantes en los torneos y campeonatos auspiciados por la RFEG. Debe asegurarse de que esta familiarizado con él, de entenderlo y de cumplir estas normas esenciales en todo momento.

**1. Código de Conducta**

Las infracciones del código de conducta incluyen, pero no se limitan a:

- a) Cuidado del Campo, por ejemplo:
  - i. No reparar los piques
  - ii. No rastrillar los bunkers
  - iii. No reponer chuletas
  - iv. Pasar el carro sobre o a través de las áreas de salida y/o greens.
- b) Expresiones inaceptables
- c) Maltrato de palos o del Campo
  - i. Tirar o romper palos
  - ii. Mover o dañar la señalización del campo
  - iii. Dañar el equipamiento del campo. (marcas de salida, banderas, rastrillos, etc.)
- d) Falta de respeto a otros jugadores, al Comité de la Prueba, a los árbitros o a los espectadores.
- e) Mal uso de las Redes Sociales.
  - i. Falta de respeto a los demás o a la RFEG a través de cualquier medio de comunicación o plataforma social.
  - ii. Uso continuado de las redes sociales durante la vuelta
- f) Acuar en forma contraria al espíritu del juego.
- g) Vestimenta no acorde al jugador de golf.

**2. Aplicación de penalizaciones**

El Comité podrá imponer las siguientes penalizaciones para situaciones identificadas en el punto 1:

1ª infracción	Advertencia Verbal
2ª infracción	Un golpe de penalización
3ª infracción	Penalización General
Incumplimiento posterior o cualquier Grave Falta de Conducta	Descalificación

**Notas:**

1. Las advertencias o sanciones aplicadas bajo el código de conducta durante una vuelta serán acumulativas para el resto de la misma y hasta el final del torneo o campeonato.
2. El incumplimiento del Código de Conducta por el caddie será aplicable al jugador.

**3. La decisión del Comité es final.**

El Comité de la Prueba impondrá las sanciones correspondientes. Su decisión es final.

**PACE OF PLAY POLICY****1. Time allowed for round**

Each hole is given a maximum completion time, primarily based upon its length and difficulty. The maximum time allotted for the completion of 18 holes will be available prior to play.

**2. Out of position**

The first group and any group after a starter's gap will be considered to be "out of position" if, at any time during the round, the group's cumulative time exceeds the time allowed for the number of holes completed. Any following group will be considered "out of position" if it is more than the starting interval behind the group in front.

**3. Procedure when group is "Out of Position"**

- i) A group "Out of Position" will be asked by the referee to get back into position within a specified time. Failure to do so may lead to players being individually timed.
- ii) If a decision is taken to time a group, each player in the group will be informed the group is out of position. At the referee's discretion, each or any player will be subject to individual timings.

**4. Time allowed for a stroke**

- i) The maximum time allocated per shot is 40 seconds. 10 extra seconds are allowed for the first player to play:
  - a) A tee shot on a par three hole
  - b) An approach shot to the green
  - c) A chip or putt.
- ii) The time will start when the player has had sufficient time to reach his or her ball, it is his turn to play and he is able to play without interference or distraction.
- iii) The time allowed includes any yardage assessment, any walking forwards or backwards and any pre-shot routine, including practice swings.
- iv) On the putting green, timing will start when the player has had a reasonable amount of time to lift, clean and replace his or her ball, repair pitch marks and move loose impediments on his or her line of putt. Time spent looking at the line from beyond the hole and/or behind the ball is included in the time allowed for the stroke.

**5. Timing ceases**

Timing ceases when a group is back in position. Players will be advised accordingly.

**6. Penalty for breach of Local Rule**

	1 Bad Time	2 Bad Times	3 Bad Times	4 Bad Times
<b>Stroke Play</b>	Verbal Warning	One Stroke Penalty	Two Penalty Strokes	Disqualification
<b>Match Play</b>	Verbal Warning	One Stroke Penalty	Loss of hole	Disqualification

**7. Procedure when again is "Out of Position" during same round**

If a group is subsequently out of position during a round, the above procedure will apply on each occasion. Previous bad times and penalties applied in the round will be carried forward until the round is completed.

**8. Individual timings without warning**

In addition to the above a player without notice may be individually timed (whether "In position" or not). If his time exceeds 60 seconds the player will incur a warning. Any future bad times will result in penalties being imposed as highlighted in clause 6 above.

**POLÍTICA DE RITMO DE JUEGO****1. Tiempo permitido para la vuelta**

Cada hoyo tiene un tiempo máximo para ser completado en base, principalmente, a su longitud y dificultad. El tiempo máximo de juego para completar los 18 hoyos estará disponible antes de iniciarse la competición.

**2. Fuera de posición**

Se considerará "fuera de posición" a cualquier grupo que, en cualquier momento durante la vuelta, acumule un tiempo superior al permitido para el número de hoyos jugados y que, además, se encuentre más retrasado del grupo que le precede que el intervalo de salida que tenía con respecto al mismo.

**3. Procedimiento cuando un grupo está "Fuera de posición"**

- i) Un grupo "fuera de posición" será requerido por el árbitro para recuperar su posición en un tiempo específico. Si no recuperara la posición, podrán tomarse tiempos a todo el grupo o a los jugadores individualmente.
- ii) Si se decide cronometrar a un grupo se informará a todos los jugadores de que el grupo está "fuera de posición". A discreción del árbitro se cronometrará a todos o solo a alguno de los jugadores.

**4. Tiempo permitido para un golpe**

- i) El tiempo máximo permitido para un golpe es 40 segundos. Se permiten 10 segundos extra al primer jugador en ejecutado:
  - a) El golpe de salida en un par 3
  - b) Un golpe de aproximación a green
  - c) Un golpe de chip o un putt.
- ii) El tiempo comenzará a contar cuando el jugador haya tenido tiempo suficiente para llegar a su bola, sea su turno de juego y pueda jugar sin ser interferido o distraído.
- iii) El tiempo permitido incluye cualquier medición de distancia, cualquier desplazamiento hacia adelante o hacia atrás y cualquier rutina previa al golpe, incluyendo los swings de práctica.
- iv) En el green, el tiempo empezará a contar cuando el jugador haya dispuesto de un tiempo razonable para levantar, limpiar y reponer su bola, reparar piques y mover impedimentos sueltos de su línea de juego. El tiempo empleado mirando la línea desde detrás del hoyo y/o detrás de la bola está incluido en el tiempo permitido para el golpe.

**5. Finalización de la toma de tiempos**

La toma de tiempos terminará cuando un grupo vuelva a estar en posición. Los jugadores serán advertidos al respecto.

**6. Penalización por infracción de la Regla Local**

	1 mal tiempo	2 malos tiempos	3 malos tiempos	4 malos tiempos
<b>Stroke Play</b>	Advertencia Verbal	Un golpe de penalización.	Dos golpes de penalización.	Descalificación.
<b>Match Play</b>	Advertencia Verbal	Un golpe de penalización	Pérdida del hoyo	Descalificación

**7. Procedimiento cuando se vuelve a estar "fuera de posición" en la misma vuelta**

Si un grupo vuelve a estar "fuera de posición" durante una vuelta, el procedimiento anterior será aplicado en cada ocasión. Los malos tiempos y penalizaciones en que se haya incurrido serán acumulados hasta el final de la vuelta.

**8. Toma de tiempos individual sin aviso**

Adicionalmente a lo anterior, un jugador puede ser cronometrado individualmente sin necesidad de previo aviso (esté o no "en posición"). Si su tiempo para un golpe excede de 60 segundos el jugador recibirá un "aviso". Cualquier siguiente mal tiempo conllevará las penalizaciones indicadas en el punto 6.